

Beleidsplan Stichting Art ASZ

1. Gegevens van de stichting

Naam: Stichting Art ASZ

Vestigingsadres: Hoogeind 2, 5441 PJ Oeffelt, Nederland

KvK-nummer: 97480827

Website: <https://www.stichting-art-asz.nl/nl/>

E-mail: aga.szynawa@hotmail.com

2. Doelstelling van de stichting

Stichting Art ASZ heeft als doel het bevorderen van kunst, cultuur, taalontwikkeling en sociale inclusie,

In het bijzonder gericht op kinderen, migrantenkinderen en maatschappelijk kwetsbare groepen.

De stichting creëert, verspreidt en promoot educatief en artistiek materiaal zoals kinderboeken, workshops en creatieve projecten.

3. Activiteiten van de stichting

Publicatie van kinderboeken met educatieve en sociale thema's

Gratis verspreiding aan scholen, bibliotheken en gezinnen

Creatieve en literaire workshops voor kinderen

Vrijwillige samenwerking met kunstenaars, leerkrachten, ouders en vertalers

Digitale campagnes rond inclusie, taal en emotionele ontwikkeling

4. Werving van gelden

De stichting verwerft inkomsten via:

Donaties en giften

Crowdfunding en fondsenwerving

Verkoopacties (bv. Boeken tegen kostprijs)

Samenwerkingen met scholen, culturele instellingen en overheden

5. Beheer van het vermogen

Het bestuur beheert het vermogen van de stichting.

Alle inkomsten worden gebruikt voor realisatie van de doelstellingen.

Transparantie en zorgvuldige verantwoording staan centraal.

6. Besteding van het vermogen

Middelen worden alleen besteed aan activiteiten die bijdragen aan de missie van de stichting.

Uitgaven worden opgenomen in het financieel jaarverslag en online gepubliceerd.

7. Beloningsbeleid

Het bestuur ontvangt geen beloning.

Vergoedingen voor uitvoerend werk (zoals schrijven of illustreren) worden alleen toegekend als ze buiten de bestuursfunctie vallen

En op basis van een schriftelijke overeenkomst. Zie het afzonderlijke beloningsbeleid.

8. Ontbinding van de stichting

Bij ontbinding gaat een eventueel batig saldo naar een ANBI-instelling met vergelijkbare doelstellingen, conform de statuten.